

Curriculum vitae Europass

DATE PERSONALE

Mariana-Ioana MAIER (DINDELEGAN)



Sex Feminin | Naționalitate Română

DOMENII DE INTERES

- Data mining în educație
- Învățare automată
- Didactica Informaticii

EDUCAȚIE ȘI FORMARE

2020 - prezent

[Doctorat în domeniul informatic](#)

Universitatea "Babeș-Bolyai", Facultatea de Matematică și Informatică

2021 - 2023

[Master Didactic în Informatică](#)

Universitatea "Babeș-Bolyai", Facultatea de Matematică și Informatică

2018

[Grad didactic I - informatică](#)

Universitatea "Babeș-Bolyai", Departamentul pentru pregătirea personalului didactic

2014

[Grad didactic II - informatică](#)

Universitatea "Babeș-Bolyai", Departamentul pentru pregătirea personalului didactic

2008-2009

[Master în Algebră și Geometrie](#)

Universitatea "Babeș-Bolyai", Facultatea de Matematică și Informatică

2003-2007

[Studii de licență în Matematică-Informatică](#)

Universitatea "Babeș-Bolyai", Facultatea de Matematică și Informatică

EXPERIENȚĂ PROFESIONALĂ

2020 - prezent

[Doctorand la Facultatea de Matematică și Informatică \(UBB\)](#)

Responsabilități

Suținerea laboratoarelor la disciplinele: *Fundamentele Programării*, *Structuri de date și algoritmi*. Suținerea seminariilor la disciplina *Structuri de date*.

Voluntariat în proiectul național [„Universitarii se implică - BACcUBBine”](#)

2021 - prezent

[Cadru didactic asociat la Departamentul pentru Pregătirea Personalului Didactic Cluj-Napoca](#)

Responsabilități

Suținerea seminariilor de: *Didactica informaticii*, *Practică pedagogică în învățământul preuniversitar obligatoriu (1, 2)* și *Managementul clasei de elevi*.

2021 - prezent

[Asistent de cercetare în echipa proiectului „WeaMyL - Enhancing the performance and reliability of national weather warning systems by use of deep learning techniques applied on radar, satellite and ground meteorological observations”, finanțat din granturile norvegiene RO-NO-2019-0133](#)

Responsabilități

Analiză și definire de modele de învățare automată.
Întreținerea site-ului proiectului.

2007 - prezent

[Profesor de informatică](#)

Responsabilități

Predarea disciplinelor informatice la unități școlare din Cluj-Napoca (Liceul Teoretic „M. Eminescu”, Colegiul Național „E. Racoviță”, Liceul Teoretic „Avram Iancu”, Colegiul Economic „I. Pop”, Liceul de Informatică „T. Popoviciu”, Colegiul Național „Gh. Șincai”, Centrul de Excelență). Profesor titular de informatică la Liceul Teoretic „Avram Iancu” Cluj-Napoca din 1 septembrie 2021.

Pregătirea elevilor pentru examene, concursuri și olimpiade școlare.

Îndrumarea practicii pedagogice pentru studenți înscriși la modulul pedagogic.

2019-2020	Cadru didactic asociat la Facultatea de Studii Economice și Gestiunea Afacerii (UBB)
Responsabilități	Susținerea laboratoarelor la disciplinele: <i>Informatică economică, Baze de date, Business Intelligence.</i>
2017-2020	Profesor formator la Casa Corpului Didactic Cluj-Napoca
Responsabilități	Formarea profesorilor în utilizarea instrumentelor digitale necesare în școală. Elaborarea suporturilor de curs pentru profesori.
2016-2018	Coordonator educațional în Asociația Cartea Daliei
Responsabilități	Coordonarea proiectelor organizației: formarea voluntarilor, organizarea activităților în școli, comunicare cu reprezentanții școlilor implicate etc. Elaborarea documentației pentru pregătirea voluntarilor.
2014-2016	Profesor de discipline informatice la Școala Postliceală FEG, specializarea Analist Programator
Responsabilități	Predarea disciplinelor: <i>Proiectarea algoritmilor, Limbaje de programare, Programare modulară, Metode și tehnici clasice de programare, Programarea orientată obiect, Modelarea sistemelor informatice, Proiectarea sistemelor informatice, Implementarea sistemelor informatice.</i>

COMPETENȚE PERSONALE

Limba maternă Română

Limbi străine

Engleză Avansat

Franceză Mediu

Competențe organizatorice

- Colaborare
- Comunicare
- Gândire analitică
- Muncă în echipă
- Adaptabilitate și responsabilitate
- Punctualitate
- Managementul timpului
- Orientare spre detalii

Competențe digitale

- Limbaje de programare: Python, C++, Visual C#, VBA
- Software pentru statistică: SPSS, PSPP
- Web design și web development
- Aplicații colaborative: Google Drive, Dropbox, GitHub, Overleaf
- Aplicații pentru baze de date: MySQL, Access, Tableau
- Utilizator experimentat al aplicațiilor de birotică: Microsoft Office, LibreOffice, OpenOffice
- Platforme educaționale: Microsoft Teams, Google Classroom, Moodle
- Medii grafice de programare: Alice, Scratch, Blockly etc.