



## Cosmin Ghețău

### EXPERIENȚA PROFESIONALĂ

---

#### **Cadru didactic asociat**

*Facultatea de Sociologie și Asistență Socială, Universitatea Babeș-Bolyai* [ 02/2020 – În curs ]

Site de internet: [socasis.ubbcluj.ro](http://socasis.ubbcluj.ro)

#### **Asistent de cercetare**

*Universitatea Babeș-Bolyai* [ 01/09/2020 – 30/11/2022 ]

Localitatea: Cluj-Napoca

Țara: România

Site de internet: [digigen.eu](http://digigen.eu)

Unitatea sau departamentul: DigiGen: Impactul transformărilor tehnologice asupra copiilor și tinerilor

#### **Agent de dezvoltare**

*Agenția Metropolitană pentru Dezvoltare Durabilă* [ 01/2017 – 07/2017 ]

Localitatea: Brașov

Țara: România

Site de internet: [metropolabrasov.ro](http://metropolabrasov.ro)

#### **Specialist Suport Tehnic**

*Computer Generated Solutions* [ 10/2014 – 03/2015 ]

Localitatea: Brașov

Țara: România

Unitatea sau departamentul: America Online (AOL) - Regatul Unit

### EDUCAȚIE ȘI FORMARE PROFESIONALĂ

---

#### **Doctorat în domeniul sociologiei**

*Universitatea Babeș-Bolyai* [ 01/10/2019 – În curs ]

Adresă: Cluj-Napoca (România)

#### **Introduction to Human-Computer Interaction (HCI)**

*Radboud Summer School* [ 08/2022 ]

Adresă: Nijmegen (Țările de Jos)

#### **Masterat European in Drepturile Copiilor**

*Universitatea Babeș-Bolyai* [ 2017 – 2019 ]

Adresă: Cluj-Napoca (România)

#### **Licențiat în domeniul: Asistență socială**

*Universitatea „Transilvania”* [ 2014 – 2017 ]

Adresă: Brașov (România)

### COMPETENȚE LINGVISTICE

---

Limbă(i) maternă(e): **română**

**Altă limbă (Alte limbi):**

**engleză**

**COMPREHENSIUNE ORALĂ C1 CITIT C1 SCRIS B2**

**EXPRIMARE SCRISĂ B2 CONVERSAȚIE C1**

## COMPETENȚE DIGITALE

---

### Analyze statistic

Statistical Package for the Social Sciences (SPSS)

### Editare

Adobe Photoshop / CorelDRAW

## PUBLICAȚII

---

### [Measuring Video Game Dedication: The Development and Validation of Casual Hardcore Assortment Scale](#)

[2022]

Ghețău, C. (2022). Measuring Video Game Dedication: The Development and Validation of Casual Hardcore Assortment Scale. *Journal of Media Research-Revista de Studii Media*, 15(42), 80-90.

### [Eyes on the Screen: Video Game Pathological Usage Symptoms and Time Spent Playing.](#)

[2022]

Ghețău, C. (2022). Eyes on the Screen: Video Game Pathological Usage Symptoms and Time Spent Playing. *Social Work Review/Revista de Asistența Socială*, (3).

### ['I Hear You': Effects of Voice Communication on the Social Capital of Gamers](#)

[2021]

Ghețău, C., & Iovu, M. (2021). 'I Hear You': Effects of Voice Communication on the Social Capital of Gamers. *Romanian Journal Of Communication And Public Relations*, 23(2), 45-56. doi:10.21018/rjcp.2021.2.325

### [Voice Communication Usage Among Video Game Players and Its Effects on Users Perceived Anonymity.](#)

[2021]

GHEȚĂU, C. (2021). Voice Communication Usage Among Video Game Players and Its Effects on Users Perceived Anonymity. *Journal of Media Research*, 14(1).

### [Children as Valuable Partners in Research Projects into New Technologies Show Cards Approach in Children Research](#)

[2021]

Ghețău, C., & Roth, M. (2021). Children as Valuable Partners in Research Projects into New Technologies Show Cards Approach in Children Research. *Social Work Review/Revista de Asistența Socială* 3 (2021).

### [ICT usage across Europe a literature review and an overview of existing data](#)

[2020]

Ayllón, S., Barbovschi, M., Casamassima, G., Drossel, K., Eickelmann, B., Ghețău, C., Haragus, T.P., Holmarsdottir, H.B., Hyggen, C., Kapella, O., Karatzogianni, A., Lado, S., Levine, D., Lorenz, T., Mifsud, L., Parsanoglou, D., Port, S., Sisask, M., Symeonaki, M. & Teidla-Kunitsõn, G. (2020). ICT usage across Europe. A literature review and an overview of existing data (DigiGen - working paper series No. 2). doi: 10.6084/m9.figshare.12906737

### [Young Gamers: Their Motivation Behind the Play, Involvement and Time Spent](#)

[2020]

Ghețău, Cosmin, and Paul Teodor Hărăguș. "Young Gamers: Their Motivation Behind the Play, Involvement and Time Spent in Video Games." *Social Work Review/Revista de Asistența Socială* 4 (2020).

### [Alternative Music Preference and Youth Engagement in Risky Behaviors \(Romania\)](#)

[2020]

Ghețău, C., & Hărăguș, P. T. (2020). Alternative Music Preference and Youth Engagement in Risky Behaviors (Romania). *Social Work Review/Revista de Asistența Socială* 3 (2020).

## CONFERINȚE ȘI SEMINARE

---

### Seminar: Introducere în sociologie

[ Universitatea Babeș-Bolyai, Cluj-Napoca, România, 2022 ]

Responsabil cu activitatea aferentă seminarului din cadrul cursului intitulat „Introducere în sociologie” predat în cadrul *Departamentului de Asistență Socială*, Universitatea Babeș-Bolyai, Cluj-Napoca, România

**Conferință: "Digital trends" - Tendințe actuale privind digitalizarea relațiilor sociale, familiei și a timpului liber, ediția a doua**

[ Universitatea Babeș-Bolyai, Cluj-Napoca, România, 2022 ]

Parte din echipa de organizare a conferinței „Digital Trends” (2021) și „Digital Trends II” (2022)

Link: <https://socasis.ubbcluj.ro/conferinta-digital-trends-tendinte-actuale-privind-digitalizarea-relatiilor-sociale-familiei-si-a-timpului-liber-editia-a-doua/>

**Seminar: Asistența socială în domeniul sănătății mentale**

[ Universitatea Babeș-Bolyai, Cluj-Napoca, România, 2020 ]

Responsabil cu activitatea aferentă seminarului din cadrul cursului intitulat „Asistența socială în domeniul sănătății mentale” predat în cadrul *Departamentului de Asistență Socială*, Universitatea Babeș-Bolyai, Cluj-Napoca, România

**VOLUNTARIAT**

---

**Crucea Rosie Romana, filiala Cluj**

[ 10/2017 – 12/2021 ]

**Vigorous Warrior 2019 Field Medical Exercise (VW19)**

[ 01/04/2019 – 12/04/2019 ]

**Alpin Film Festival**

[ 2017 ]

**Dracula Film Festival**

[ 2016 ]

**Brașov Jazz & Blues Festival**

[ 2016 ]

**Romanian International University Fair (RIUF)**

[ 2016 ]

**Biblioteca Vie Brașov**

[ 2015 ]