



Georgiana Lavinia (Tar) Voicu

● EXPERIENȚA PROFESIONALĂ

11/2013 – 05/2014
QA TESTER – QUANTICLAB

- investigarea și descoperirea potențialelor defecte ale produsului și deviațiile de la cerințe;
 - raportarea defectelor găsite într-o manieră clară și concisă;
 - testarea exploratorie pentru evaluarea funcționalităților și a criteriilor non-funcționale.
- Cluj-Napoca, România

03/2015 – 01/2016
ANALIST - CLASIFICARE CONȚINUT (JAPONEZĂ) – RND SOFTWARE

- combinarea strategiilor de analizare a conținutului;
 - urmărirea criteriilor de selecție ale conținuturilor web în limba japoneză;
 - inserarea adreselor web corespunzătoare în aplicația dedicată (machine learning).
- București, România

01/2016 – 05/2016
ASISTENT RECRUTARE ȘI SELECȚIE – LUGERA THE PEOPLE REPUBLIC

- identificarea și alegerea modalităților de căutare a candidaților potriviți fiecărui proiect;
 - realizarea primului interviu telefonic cu persoanele selectate în vederea validării informațiilor prezentate în CV și pentru prezentarea postului;
 - înregistrarea candidaților în baza de date a companiei, introducerea feedback-ului în urma discuțiilor;
 - pregătirea short-list-ului și programarea interviurilor;
 - însoțirea recruiter-ului la discuțiile cu candidații selectați;
 - îmbunătățirea procesului de recrutare prin identificarea permanentă de noi surse de recrutare în vederea satisfacerii cerințelor de recrutare impuse de către client.
- Cluj-Napoca, România

05/2016 – 08/2016
ASISTENT RECRUTARE ȘI SELECȚIE – YONDER

- abordarea telefonică și prin e-mail a potențialilor candidați;

Tar



- realizarea etapei de screening a CV-urilor aplicanților;
 - introducerea candidaților în baza de date;
 - stabilirea și realizarea interviurilor față în față, în vederea selecției candidaților pentru postul vizat;
 - administrarea bazei interne de date (actualizarea și completarea acesteia).
- Cluj-Napoca, România

10/2016 – ÎN CURS

LOCALIZATION TESTER (PROJECT-BASED) – QUANTICLAB

- testarea produselor software;
 - traducerea și corectarea conținutului (engleză și japoneză);
 - analizarea conținutului software în raport cu standardele de calitate.
- Cluj-Napoca, România

10/2018 – ÎN CURS

CADRU DIDACTIC ASOCIAT (LIMBA ENGLEZĂ) – UNIVERSITATEA DE MEDICINĂ ȘI FARMACIE „IULIU HAȚIEGANU”

- proiectarea metodelor și a mediilor de învățare centrate pe student;
- monitorizarea și facilitarea proceselor de învățare;
- utilizarea noilor tehnologii (ex. e-mail, aplicații, suport video etc.) și a materialelor auxiliare în cadrul lucrărilor practice.

Cluj-Napoca, România

● **EDUCAȚIE ȘI FORMARE PROFESIONALĂ**

2001 – 2004 – Slobozia, România

CLASELE I-IV – Liceul Pedagogic „Matei Basarab”

2004 – 2008 – Slobozia, România

CLASELE V-VIII – Școala Generală NR. 3

În perioada 2006-2008 am reprezentat școala în diverse competiții de șah, obținând premiul III la nivel local (Slobozia) în Decembrie 2007.

De asemenea, în perioada 2004-2008 am activat în lotul de scrimă CSS Slobozia.

2008 – 2012 – București, România

FILOLOGIE-BILINGV ENGLEZĂ – Colegiul Național „Elena Cuza”

În anul 2010 am obținut certificatul „Cambridge English for Speakers of Other Language Level 1 Certificate in ESOL International B2 Certificate of Professional Competence”.

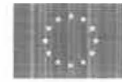
Pentru obținerea atestatului de limbă engleză am susținut lucrarea: „Victorian Age-Science and Madness at its finest”.

În perioada 2009-2011 am reprezentat liceul în cadrul mai multor competiții de șah.

În anul 2011 am participat la concursul național „Umbrela verde” la „Secțiunea Desen” primind Mențiune (București).

În mai 2010, am obținut premiul III la concursul internațional de desen “Lumina bunei Credințe” (Arad).

Tar



2012 – 2017 – Cluj-Napoca, România

MODUL PEDAGOGIC NIVEL II - SPECIALIZARE JAPONEZĂ-ENGLEZĂ – Facultatea de Psihologie și Științe ale Educației

2012 – 2015 – Cluj-Napoca, România

LICENȚĂ – Limba și literatura japoneză și limba și literatura engleză, Facultatea de Litere, Universitatea Ba

În cadrul Sesiunii de comunicări științifice în anul 2014 am susținut lucrarea intitulată: „Experimentând narațiunea prin gameplay-Introducere în mecanicile jocurilor japoneze”, iar în anul 2013 am fost clasată pe locul II în cadrul sesiunii, cu lucrarea ce viza „Problematika integrării ideogramelor Kanji în sistemul Braille”.

2015 – 2019 – Cluj-Napoca, România

MASTERAT – Psihologia Resurselor Umane și Sănătate Organizațională, Facultatea de Psihologie și Științe ale Ed

2015 – 2017 – Cluj-Napoca, România

MASTERAT – Relații Publice și Publicitate (limba engleză), Facultatea de Științe Politice, Administrative și a

Competențele profesionale în comunicare au fost dobândite prin urmarea cursurilor:

- Metode de cercetare în relații publice și publicitate
- Psihologie socială
- Publicitate
- Teorii ale comunicării
- Tipologia discursurilor publicitare
- Design în media digitală
- Managementul strategic al comunicării
- Sisteme media
- Structuri mitice în limbajul publicitar
- Comunicare internă în organizații
- Publicitate și PR on-line
- Publicitate și studii culturale
- Publicitate în presa scrisă și outdoor

2017 – ÎN CURS – Cluj-Napoca, România

DOCTORAT – Școala Doctorală de Comunicare, Relații Publice și Publicitate, FSPAC, UBB

În data de 03 Iunie 2019 am participat la sesiunea de informare din cadrul proiectului cadrul proiectului CNFIS-FDI-2019-0111 „Educație de calitate la Universitatea Babeș-Bolyai II” având ca teme principale scrierea și publicarea de articole științifice („academic writing”) și respectarea deontologiei și eticii în cercetare.

Am contribuit cu articolul "Experiencing narrative techniques via gameplay. Introduction in the mechanisms of Japanese video-games" la numărul 16/ 2019 al revistei **Journal of Romanian Literary Studies** (revistă indexată ERIH Plus)

În data de 21 Aprilie 2018 am participat la Colocviul Școlii Doctorale "Alexandru Pirul" din Craiova cu lucrarea: „Dimensiunea ludică a învățării limbii japoneze-Introducere în Gamification”.

În perioada 26–27 Februarie 2018 am susținut lucrarea: „Gamification applied to user interface. A theoretical perspective” din cadrul conferinței internaționale „PR Trend – Strategic Communication conference” .



COMPETENȚE LINGVISTICE

Limbă(i) maternă(e): ROMÂNĂ

Altă limbă (Alte limbi):

	COMPREHENSIUNE		VORBIT		SCRIS
	Comprehensiune orală	Citit	Exprimare scrisă	Conversație	
ENGLEZĂ	C2	C1	C1	C1	C2
JAPONEZĂ	B2	B1	B1	B1	B1
FRANCEZĂ	A2	A2	A2	A2	A2

Niveluri: A1 și A2 Utilizator de bază B1 și B2 Utilizator independent C1 și C2 Utilizator experimentat

COMPETENȚE ORGANIZATORICE

Competențe organizatorice

-bune competențe de organizare dobândite ca voluntar producție/logistică în cadrul mai multor evenimente precum TechFest, TIFF, Untold, Electric Castle, Jazz in the park (2016-2017), dar și prin organizarea competiției de programare MindCoding (2017)

COMPETENȚE DE COMUNICARE ȘI INTERPERSONALE

Competențe de comunicare și interpersonale

- bune abilități de comunicare dobândite în urma îndeplinirii rolului de Cadet din cadrul conferinței internaționale de testare EuroSTAR (Haga, Olanda, 2018 și Copenhaga, Danemarca, 2017), dar și a rolului de consilier în comunicare (P.R.) pentru asociația Learnhouse (Cluj-Napoca, România) și pentru Centrul Cultural Clujean (2017-2018);

-bune abilități de interacțiune cu elevi și studenți dobândite atât prin activitatea de practică pedagogică în cadrul Colegiului Național „Emil Racoviță” din Cluj-Napoca (predare limba engleză pentru clasele I-XII în aprilie-iunie 2015), Facultății de Litere (predare limba japoneză pentru anul I în 2016) și Facultății de Științe Politice, Administrative și ale Comunicării (predare discipline de comunicare pentru anul II, nivel licență în 2018), cât și prin voluntariat în cadrul Asociației „Clujul are Suflet”, în perioada aprilie-iunie 2014 (predare engleză, asistare elevi în efectuarea temelor pentru limba engleză).

DATA : FEBRUARIE 2021

Jar